

*	Régi §	§ 2026-tól	Bírálat neve	Szabály leírása
1	nincs	nincs	Stílusbírálat	Elbírálás: pontértékeléssel. * Stílus pontozással: 0-10 pontig. Ebből levonás: akadály verésért: 0,5 pont. * Ló/lovass bukásért, esésért: kizárás. Engedelmesség megtagadásért: első: 1,0 pont * második: 2,0 pont levonás, míg a harmadik: kizárás. * Időtúllépés: 0,1 pont/másodperc. Lebonyolítás: 1. <u>Stílusbírálat</u>: stíluspontszámai alapján. 2. <u>Stílusbírálat + 25% összevet</u>: A mezőny legjobb 25%-a összevet "A"-szálya szerint időre. 3. <u>Stílusbírálat visszahívással</u>: A mezőny legjobb 25%-a visszahívásban vesz részt. Az alappályán és a visszahívásban kapott stíluspontok összege dönti el a helyezéseket.
2	245.§ 3.	218.1.5	Integrált összevetés	Az alappályát hibátlanul teljesítő versenyzőnek közvetlenül az alappálya befejezése után kell teljesítenie az összevetés pályáját. * Ebben az esetben a versenyző új csengőjelet kap, ami felszólítja az összevetés teljesítésének megkezdésére. * Az összevetésre minősült versenyző nem hagyhatja el a versenypályát az alappálya és az összevetés teljesítése között. * Ilyen típusú összevetést kizárólag „A” szabály szerint elbírált versenyszámban szabad rendezni.
3	238.§ 1.1	220.1.1.1	Versenyszám csak alapidővel	A versenyzők hibapont-egyenlőség esetén "holtversenyben" végeznek az adott helyezésen.
4	238.§ 2.1	220.2.1.1	Hiba-idő	Az azonos hibapontokkal rendelkező versenyzők bármely helyezésének eldöntése a pálya teljesítésének ideje szerint történik. Abban az esetben, ha a pályán elért hibapontok és az idő is egyezik; holtversenyt kell hirdetni.
5	238.§ 2.2	220.2.1.2	Egyszeri összevetés	Ezt a versenyszámot időre kell teljesíteni, de amennyiben az első helyen hibapont-egyenlőség alakul ki, egy időre történő összevetést rendeznek. A többi versenyző helyezését az első pályán teljesített hibapontjuk és idejük alapján számítják ki.
6	273.§ 4.1	221.4.1	Két forduló versenyszám	Ezt a versenyszámot azonos irammal, két azonos vagy két – vonalvezetés vagy az akadályok száma vagy mérete alapján – különböző pályán rendezik. A versenyzőnek mindkét fordulóban ugyanazzal a lóval kell indulnia. * Ezen versenyszám elbírálásának módját rögzíteni kell a kiírásban (pl. kik indulhatnak a 2. fordulóban stb.) * A versenyzőket az összevetésben szerzett hibapontjaik és időeredményük alapján rangsorolják. Az összevetésre nem minősült versenyzőket a két forduló összesített hibapontszáma és az első forduló időeredménye alapján rangsorolják.
7	274.§ 1.5.3	222.1.4.3	Normál kétfázisos	Az első fázis 7-9 akadályból, második fázis 4-6 akadályból áll. * Az a versenyzőt, aki hibázik az első fázisban, vagy túllépi az alapidőt, az első fázis célvonalán való áthaladás után csengőjellel állítják meg. * Az első fázist hiba nélkül teljesítő versenyzők folytatják a pályát, ami a második célvonalon való áthaladással fejeződik be. * Eredmény: A második fázis hibapontjai és ideje, és amennyiben a versenyző nem minősül a második fázisra, az első fázis hibapontjai és ideje szerint.

8	274.§ 2.5	222.2.3	Kétfázisos megszakítás nélkül	Ez a versenyszám két olyan fázisból áll, amelyek között nincs megszakítás. Az első fázis egy minimum 5 és maximum 7 akadályból álló pálya, kombinációkkal, vagy azok nélkül. A két fázisban összesen minimum 11 és maximum 13 akadály helyezhető el. A második fázis egy kombinációt tartalmazhat. * Helyezés: A két fázis összesített hibapontjai alapján (akadályokon szerzett hibák és időtúllépésért járó hibák összege) és ha szükséges, a második fázis ideje.
9	276. § 1.	223.1	Győztes kör két fordulóval	Az első forduló legjobb 16 versenyzője minősül a második fordulóra, ahol a hibapont és időeredmények alapján fordított sorrendben indulnak. * A két forduló összesített hibapontszáma, és a versenyző összesített vagy a második fordulóban elért időeredménye alapján a legjobb 8 versenyző minősül a győztes körre. * A második forduló pályája eltérhet az első fordulóétól. * A győztes kör pályája egy rövidített pálya, amely az első és/vagy második pálya akadályaiából áll, azzal, hogy két új akadályt tartalmazhat. * A győztes körben az indulás a két forduló összesített hibapontszáma és az összesített vagy a második fordulóban elért időeredmények alapján fordított sorrendben történik, a versenykiírásban leírtaknak megfelelően. * A győztes körben minden versenyző 0 hibaponttal indul. * Mindhárom fordulót „A” szabály szerint, időre kell elbírálni.
10	276.§ 2.	223.2	Győztes kör egy fordulóval	Az alappálya versenyzőinek legalább 25%-a, de minimum 10 versenyző minősül a győztes körre, amelyben az első forduló hibapont és időeredmények alapján fordított sorrendben indulnak. * A győztes körben minden versenyző 0 hibaponttal indul. * Mindkét fordulót „A” szabály szerint, időre kell elbírálni.
11	275. §	224.	Győztes kör csoportokkal	A versenyzőket csoportokra osztják, a felosztás módját a versenykiírásban rögzítik. Először az első csoport versenyzői indulnak, majd a második csoport versenyzői és így tovább. Minden csoport legjobb versenyzője minősül a győztes körre. * A győztes körben minden versenyző 0 hibaponttal indul. * Az alappályát és a győztes kört „A” szabály szerint, időre kell elbírálni.
12	239. §	225.	C-szabály - Vadászugratás	Az elkövetett hibákat a versenyző pályán mért idejéhez hozzáadandó másodpercekkel vagy kizárással büntetik.* Verőhiba ugrás következményeként, a ló egy vagy több lábbal vízbe vagy a vízesárok leérkezési oldalán található gyurmára lép.* 4 másodperc (3 másodperc két fázisos versenyszám második fázisában, szimultán versenyszámokban és bármely, „C” szabály szerint rendezett összevetésben) szabadtéri versenyeken; 3 másodperc fedettpályás versenyeken.* Engedelmességmegtagadás 1-2: nincs büntetés, a 3.: kizárást jelent.* Első, verőhibával és/vagy egy akadályelem elmozdításával járó engedelmességmegtagadás: + 6” időbüntetés.
13	264.1	226.1	Nemzetek Díja	A Nemzetek Díja; hivatalos nemzetközi csapatverseny. Célja, hogy összehasonlítsa a különböző országok versenyzőinek és lovainak képességét a versenykiírás feltételek mellett.
14	277. §	228.1	Derby	A derby olyan versenyszám, melynek pályahossza minimum 1000 m és maximum 1300 m, és az erő kifejtések minimum 50%-a természetes akadály. A versenyszámot egy fordulóval kell megrendezni, amit összevetés követhet, ha a versenykiírás ezt tartalmazza. * Az elbírálás történhet „A” szabály vagy „C” szabály szerint.

15	269. §	229.	Fokozatos nehézségű	Ezt a versenyszámot 6, 8 vagy 10, fokozatosan nehezedő akadályon rendezik. Összetett akadály nincs. A fokozatos nehézséget nem csak az akadályok magassága és szélessége adja, hanem a pálya vonalvezetése is. * A versenyzők minden hibátlanul ugrott akadályért pontot kapnak: az 1. számú akadályért 1 pontot, a 2. számú akadályért 2 pontot, és így tovább, összesen 21, 36 vagy 55 pontig. A levert akadályért nem jár pont. * A verőhibától eltérő hibákat „A” szabály szerint büntetik. * A pálya utolsó akadályaként két alternatív ugrás is felállítható, amelyek közül az egyik „joker”-nek nevezhető. A joker akadálynak nehezebbnek kell lennie a másik alternatív akadálynál, sikeres ugratásáért viszont kétszeres pont jár. Ha a joker akadályon verőhiba történik, az érte járó kétszeres pontot le kell vonni a versenyző addigi eredményéből. * A pályaépítő döntése alapján 1db helyett 2 db Joker ugrás felállítása is lehetséges. Ebben az esetben az első számú Joker ugrás az utolsó ugrás pontértékének 150%-át éri, a második Joker ugrás pedig az utolsó ugrás pontértékének 200%-át éri. * A Jokeren elkövetett verőhiba esetén az utolsó ugrás pontértékének 150, vagy 200%-a kerül a versenyző összegyűjtött pontjaiból levonásra.
16	278.§	231.	Versenyszám összetett akadályokon	A pálya hat akadályból áll; az első akadály szólóakadály, melyet öt összetett akadály követ. Minimum egy összetett akadálynak hármasugrásnak kell lennie. * A versenyszám „A” vagy „C” szabály szerint bírálható el. * Ha a versenykiírásnak megfelelően van összevetés, az összevetés pályájának hat akadályból kell állnia. Vagy egy kettes- és egy hármasugrást, valamint négy szólóakadályt, vagy pedig három kettesugrást és három szólóakadályt kell tartalmaznia. * A pályahossz nem haladhatja meg a 600 métert.
17	238.§ 1.4	nincs	Versenyszám ideális időre	Az „A” szabály szerinti azonos hibapontokkal rendelkező versenyzők bármely helyezését eldöntése a pálya teljesítésének ideje, és az ideális idő közötti különbség szerint történik. * Az a versenyző végez előrébb akinek ez az érték; abszolút értelemben kevesebb lesz. * Abban az esetben, ha a pályán elért hibapontok és az idő is egyezik; holtversenyt kell hirdetni. * Ideális idő= Az alapidőből le kell vonni annyi másodpercet amennyi százaz érték szerepel a pályahosszban! (Pl: pályahossz= 350m, alapidő 60”; így az ideális idő $60 - 3 = 57$”.)

18	262.§	nincs	UGRÓKÉPES- SÉGI VERSENSZÁM OK	Célja, hogy bemutassák a ló ugrókéességét nagyméretű, korlátozott számú akadályokon. * Az első helyen kialakult holtverseny esetén egymást követő összevetéseket kell rendezni. * Az összevetések akadályai minden esetben azonos formájúak, azonos típusúak és azonos színűek, mint az alappálya akadályai. * Ha a harmadik összevetés után nincs egyetlen győztes, a versenybírószak véget vethet a versenyszámnak, de a negyedik összevetés után köteles megtenni ezt. Az első helyen ilyenkor holtversenyt kell hirdetni. * Ha a harmadik összevetés után a versenyzők nem kívánják folytatni a versenyt, a versenybírószaknak be kell fejeznie azt. * Nem rendezhető meg a negyedik összevetés, ha a harmadik összevetésben nem volt hibátlan lovaglás. * Az időeredmény nem lehet döntő tényező hibapont-egyenlőség esetén. Nincs alapidő és időhatár. * Ezen versenyszámokat „A” szabály szerint kell lebonyolítani. * A versenypályán akkor szabad és kell gyakorlóakadályt elhelyezni, ha a melegítőpálya használhatatlan. Alternatív akadály használata tilos. * Ha a versenypálya méretei és a versenyzők száma lehetővé teszi, a még versenyben lévő versenyzők a pályán maradhatnak az első vagy a második összevetés után. Ebben az esetben a versenybírószak eldöntheti, hogy engedélyezi-e gyakorlóakadály elhelyezését.
19	262.§ 2.	nincs	Puissance	Az alappálya 4-6 szolóakadályból áll, melyek közül minimum egy meredek akadály. * Az első akadály minimális magassága 140 cm, két akadály magassága 160 és 170 cm között van, egy kőfal vagy meredek akadály magassága pedig 170 és 180 cm között van. * Összetett akadályok, vizes- és szárazárkok, valamint természetes akadályok használata tilos! * Kőfal helyett használható meredek akadály is, amely állhat palánkokból, a legfelső elemként egy rúddal; állhat palánkokból és rudakból, úgy, hogy a legfelső elem rúd; illetve állhat csak rudakból. * Hibapont-egyenlőség esetén összevetéseket kell rendezni két akadályon, melyek közül az egyik meredek akadály vagy kőfal, a másik pedig egy széles akadály. * Az összevetésekben mindkét akadályt rendszeresen emelni (a széles akadályt szélesíteni is) kell. A meredek akadályt vagy kőfalat csak akkor szabad emelni, ha az első helyen álló versenyzők hibátlanul teljesítették az előző fordulót. * Megengedett az elugrási oldalon döntött frontú kőfal használata (a kőfal alapvonala maximum 30 cm-rel lehet előrébb a kőfal legmagasabb pontjához képest).
20	262.§ 3.	nincs	Korlátugratás	Ebben a versenyszámban hat meredek akadályt helyeznek el, egymástól kb. 11 m távolságra. Az akadályok azonos építésűek és csak azonos típusú rudakból állnak. * A versenypálya méretének függvényében az akadályok száma csökkenthető. * Az akadályok magassága lehet azonos, pl. 120 cm, vagy folyamatosan emelkedő, pl. 110 cm, 120 cm, 130 cm, 140 cm, 150 cm, 160 cm, vagy az első két akadály magassága 120 cm, a második két akadály magassága 130 cm stb. * Ellenszegülés vagy kitörés esetén a versenyzőnek attól az akadálytól kezdve kell ugratnia a pályát, ahol a hiba történt. * Az első összevetést hat akadályon kell megrendezni, amit meg kell emelni, kivéve abban az esetben, ha az első helyen álló versenyzők hibáztak az alappályán. Az első összevetés után az akadályok száma négyre csökkenthető, de a köztük lévő távolságnak az eredeti felállításnak megfelelően továbbra is kb. 11 méternek kell lennie (az alacsonyabb akadályokat kell kivenni).

21	262.§ 4.	nincs	Pókerugratás	<i>Ezt a versenyszámot egy alappályájával és maximum négy összevetéssel rendezik. Az alappálya hat darab akadályt (benne egy darab kettesugrást) tartalmaz, amelyeket maximum 150 cm-re építenek, maximum 140 – 170 cm-es szélességgel. * Minden összevetésben, amikor a versenyző a pályára lovagol, kiválaszt egy akadályt, illetőleg egy elemet, ha az összetett akadály része, amin emelni kell. * Az első hiba kizárja a lovast. Ebben az esetben a megemelt akadályt, illetőleg elemet, ha az összetett akadály része, visszateszik a lovas által történt emeltetés előtti méretre. * Minden egyes akadályt összevetésenként csak egyszer szabad emelni, kivéve akkor, ha már minden akadályt – ideértve az összetett akadály mindkét elemét – megemelték és egynek sem állították vissza az eredeti méretét az adott összevetésben. * Ha minden versenyzőt kizárnak az első három összevetés valamelyikében, akkor azok között a versenyzők között, akiket az utolsó összevetésben zártak ki, új, időre történő összevetést kell rendezni, az akadályok magasságának változtatása nélkül, a helyezések eldöntésére. * Bármely, összevetésben kizárt versenyzők holtversenyben végeznek a szóban forgó összevetésben, illetve azok a versenyzők előtt végeznek, akiket az előző összevetésben, vagy az alappályán zártak ki. * A negyedik, utolsó összevetésben az akadályok maximális magassága 170 cm, szélessége 200 cm (triplebar esetén 220 cm).</i>
22	266. §	nincs	Amerikai vagy szerencse-ugratás	<i>Ezt a versenyszámot időre bonyolítják le. Összetett akadály nincs. * A versenyző az első hiba elkövetésekor bármilyen legyen is az - befejezi a pálya ugratását. * Amint a versenyző lever egy akadályt vagy letelik a megszabott idő, a csengő megszólal. A versenyzőnek ekkor meg kell ugratnia a következő akadályt és az időmérést abban a pillanatban állítják meg, amikor a ló elülső lába földet ér, de a csengő megszólalása után megugratott akadályért a versenyző már nem kap pontot. * Ha hibátlanul teljesíti a pályát és az idő még nem járt le, előlről kezdi ugratni a pályát. * Ebben a versenyszámban pontokat kell gyűjteni: 2 pont jár minden hibátlanul ugratott akadályért és 1 pont jár a leverett akadályért. * Ha a pálya végét jelentő hiba nem verőhiba, hanem például engedelmességmegtagadás, vagy ha a versenyző nem ugratja meg azt az akadályt, melynél az időmérést meg kell állítani, ismét csengetni kell. A versenyzőt ebben az esetben a vele azonos pontszámokat elért versenyzők közül az utolsónak kell helyezni. * A versenyszámot az a versenyző nyeri, aki a legtöbb pontot szerzi. Pontegyenlőség esetén a pálya teljesítésének ideje számít és a legjobb idővel rendelkező versenyző lesz a győztes.</i>

23	267. §	nincs	Versenyszám meghatározott időre	<i>A versenyzőt nem zárják ki az első hiba után, hanem minden hibátlanul ugratott akadályért két pontot és minden levert akadályért 1 pontot kap. Engedelmességmegtagadásért az elvesztett idővel bünteti magát, de a harmadik engedelmességmegtagadás kizárást jelent. Összetett akadály nincs! * A versenyszámot 60-90 másodperc közötti, (fedett pályán 45 másodperc) meghatározott időre bonyolítják le. * A versenyszám győztese az, aki meghatározott idő alatt a legtöbb pontot szerzi, a legjobb idővel. * Amikor az idő lejár, a csengő megszólal. A versenyzőnek ekkor meg kell ugratnia a következő akadályt és az időmérést abban a pillanatban állítják meg, amikor a ló elülső lába földet ér, de a csengő megszólalása után megugratott akadályért már nem kap pontot. * Ha az idő a ló elugrási fázisában telik le; ez az akadály még számít, akár leveri a ló, akár nem. * Ha a ló ellenszegül és elmozdítja, vagy leveri az akadályt, a meghatározott időt 6 másodperccel csökkenteni kell! * Ha a versenyző nem ugratja meg az első kísérletre azt az akadályt, amelynél az időmérést meg kell állítani, a versenyző befejezte a pályát. A versenyzőt ekkor a vele azonos pontszámot szerző versenyzők között az utolsó helyen kell rangsorolni.</i>
24	268. §	nincs	Staféta	<i>Két- vagy háromtagú csapatok (staféták) indulhatnak. A csapattagok egyszerre lépnek pályára. A pályát folyamatosan, összesen annyi alkalommal kell teljesíteni, ahány taggal a staféta rendelkezik. * A rajtvonalon annak a versenyzőnek kell áthaladnia, aki az első akadályt ugratja, a célvonalon, az időmérés megállításához pedig annak, aki az utolsó akadályt ugratja. * Az időmérés abban a pillanatban kezdődik, amikor az első versenyző áthalad a rajtvonalon és addig tart, amíg a staféta utolsó tagja áthalad a célvonalon. * Rombolással járó engedelmességmegtagadásakor az időbüntetést a csapat teljes idejéhez kell hozzáadni. * Az alapidőt a pályahosszból és a lovagolandó iramból kell megállapítani oly módon, hogy a pályahosszt megszorozzák a csapattagok számával. * Egy csapattag kizárása a teljes staféta kizárásával jár. * A stafétát kizárják, ha a váltás során a következő versenyző lova azelőtt ugrik el az első akadályra, mint hogy az előtte lévő versenyző lovának elülső lába földet érne. * „C” szabály szerint kell lebonyolítani.</i>
25	270. §	nincs	Pontgyűjtő	<i>Az egyes akadályokat, nehézségüknek megfelelően 10-től 120 pontig terjedő pontszámmal jelölik. Összetett akadály nincs. Az akadályokat úgy kell megépíteni, hogy mindkét irányból ugrathatók legyenek. * Több akadálynak is lehet azonos pontértéke. * Felállítható a pályán egy „joker” akadály. Hiba nélküli leküzdéséért minden alkalommal 200 pont jár, verőhiba esetén viszont 200 pontot le kell vonni a versenyző addig szerzett pontszámából. * Ha egy versenyző harmadszor is ugrat egy akadályt, nem lesz büntetve, csak nem kap pontot az akadály ugratásáért. * Minden engedelmességmegtagadásért a versenyző az emiatt elvesztett idővel bünteti magát. * Győztes; a legmagasabb pontszámot szerző versenyző. * Pontegyenlőség esetén a rangsorolás a jobb időeredmény alapján történik. * A start és a cél mindkét irányból meglovagolható!</i>

26	271. §	nincs	Szabadon választott vonalvezetésű versenyszám	<i>Minden akadályt csak egyszer szabad ugratni, a versenyző által választott sorrendben. Azt a versenyzőt, aki nem ugrat minden akadályt, ki kell zárni. Összetett akadály nincs! * A rajt- és a célvonalon mindkét irányban át szabad haladni. * Az akadályokat tetszőleges irányból lehet ugratni, kivéve, ha a pályarajzon másképp van feltüntetve. * Engedelmességmegtagadás esetén a versenyző az elvesztett idővel bünteti magát. * Verőhibával, vagy egy akadály elmozdításával járó ellenszegülés vagy kitörés esetén a versenyző csak akkor folytathatja a pályát, ha a levert vagy elmozdított akadályt visszaállították, és ha a versenybíróság csengőjelet ad. * A versenyző ekkor tetszőleges akadályt ugrathat. Ebben az esetben a versenyző időeredményéhez 6 másodperc időbüntetést adnak. * „C” szabály szerint kell megrendezni.</i>
27	272. §	nincs	Szimultán-ugratás	<i>A versenyzők kettesével versenyeznek egymás ellen. * A két versenyző egyidejűleg mérkőzik meg egymással két azonos pályán. Összetett akadály nincs!. * Ha egy versenyző átmegy a másik pályára és ezzel akadályozza a másik versenyzőt, az akadályozásért felelős versenyzőt ki kell zárni. * A páros fordulók győztesei indulhatnak a következő fordulóban, ahol szintén párosával kell megmérkőzni. Innen szintén a győztesek jutnak tovább és így tovább, amíg a két döntőbe jutott versenyző küzd meg a győzelemért. * „A” szabály szerinti elbírálás esetén; időmérés nélkül kell lebonyolítani. * A versenybíróság egyik tagjának a rajtvonalnál kell állnia, hogy rajtjelet adjon, másik tagjának pedig a célvonalnál, hogy eldöntse, melyik versenyző halad át előbb a célvonalon. Ha két versenyző között holtverseny alakul ki, a fordulót meg kell ismételni. * Ha a „C” szabály szerint bonyolítják le, minden versenyző számára külön időmérést kell biztosítani!</i>