

## **LOVASPORTOK AMATŐR és UTÁNPÓTLÁS DÖNTŐ 2026.**

### **Tartalomjegyzék**

- Minősülés | 2
- Futószáras ülészsépség verseny | 2
- Díjlovaglás | 3
- Ügyességi verseny | 3
- Díjugratás | 4
- Döntők REV lovasai | 4
- Minősültek listája megtekinthető | 4
- Versenynapok beosztása | 4
- Egyéni | 4
- Csapat | 5
- Pontszámítás | 5
- Döntő ügyességi szabályai | 5
- Egyéb szabályok | 6
- Lovas öltözéke / felszerelése | 6
- Ló felszerelése | 7
- Engedélyezett zablák | 7
- Nem engedélyezett felszerelés | 7
- Óvás | 8
- Óvást benyújtani | 8

### **Minősülés**

#### **Minősülés a LAUSZ Döntőre**

Azok a lovasok indulhatnak a LAUSZ Döntőn, akik az adott évben:

1. díjugratás, ill. ügyességi esetén három (3); max. 8 hp.-al,
2. díjlovaglás, ill. futószáras ülésverseny esetén három (3); min. 63%-al befejezett pályát teljesítettek a Döntő kiírása szerinti kategóriákban!

A döntő egyik napja sem minősít!

## **Futószáras ülősszépség verseny**

### **FSZ-1**

2026-ban FSZ1, FSZ2-pályák közül három (3); min. 63%-os pályát teljesítettek (bármelyik pálya, bármilyen variációban).

- Minősülnek FSZ1 vagy FSZ2 szintű lovasok.

### **FSZ-2**

2026-ban FSZ3, FSZ2-pályák közül három (3); min. 63%-os pályát teljesítettek (bármelyik pálya, bármilyen variációban).

- Lovas szintje alacsonyabb, mint ügyességi haladó.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint díjugrató, lovastusa vagy díjlovas haladó.

### **FSZ1-FSZ2 korosztályok:**

- 8 éves és fiatalabb lovasok
- 9-12 éves lovasok

### **FSZ-3**

2026-ban minimum három FSZ3 három (3); min. 63%-os pályát teljesítettek.

- Lovas szintje alacsonyabb, mint ügyességi nehéz.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint haladó díjlovas.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint díjugratás 50-60 cm.
- Lovas nem indult lovastusa versenyszámban.

## **Díjlovaglás**

### **Díjlovas kezdő REV nélküli kategória**

- D0, D1, SZADI-1, SZADI-2-pályák közül három minimum 63%-os pályát teljesített 2026-ban (bármelyik pálya, bármilyen variációban).
- Lovas szintje alacsonyabb, mint díjlovas nehéz.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint díjugrató 50-60 cm.
- Nem indult még díjlovas nehéz kategóriában.
- Lovastusa versenyszámban nem indult még.

### **Díjlovas Haladó REV és REV nélküli kategória**

D2, SZADI-3, SZADI-4, E-1 összevont, E-3 összevont, E-4 összevont, E-5 összevont, E-8, C-1, C-2 pályák közül három minimum 63%-os pályát teljesített 2026-ban (bármelyik három pálya, bármilyen variációban).

### **Díjlovas nehéz REV és REV nélküli kategória**

A0-1, A0-2, A0-3, A0-4, B1, B2, B3, LAUSZ-3, LAUSZ-4 pályák közül három minimum 63%-os pályát teljesített 2026-ban (bármelyik pálya, bármilyen variációban).

### **Díjlovas lovak életkori kategóriái:**

- **10 éves és fiatalabb lovaknál:** kezdő, haladó és nehéz kategóriában
- **11–14 éves lovak között:** haladó és nehéz kategóriában
- **15 évesnél és idősebb lovaknál:** haladó és nehéz kategóriában

### **Ügyességi verseny**

#### **Ügyességi kezdő**

- Három ügyességi kezdő vagy haladó pálya max. 8 hp.-al 2026-ban.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint ügyességi nehéz.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint 50-60 cm.
- Nem indult még lovastusa versenyszámban.

#### **Ügyességi haladó**

- Három ügyességi haladó vagy nehéz pálya max. 8 hp.-al 2026-ban.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint 50-60 cm.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint díjlovas nehéz.
- Nem indult még lovastusa versenyszámokban.

#### **Ügyességi nehéz**

- Három ügyességi nehéz pálya max. 8 hp.-al 2026-ban.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint 60-70 cm díjugratásban és lovastusában.

Ügyességi elbírálások: 220.2.1.1 (hiba-idő)

### **Ügyességi korosztályok:**

- 10 éves és fiatalabb lovasok
- 11-14 éves lovasok
- 15 éves és idősebb lovasok

## **Díjugratás**

### **Díjugratás 50-60 cm póni, nagy ló REV-nélkül**

- Három 50-60 cm-es, vagy 60-70 cm-es max. 8 hp.-os pálya 2026-ban.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint 70-80 cm díjugratásban és lovastusában.

### **Díjugratás 60-70 cm póni, nagy ló REV-nélkül**

- Három 60-70 cm-es vagy 70-80 cm-es max. 8 hp.-os pálya 2026-ban.
- Lovas szintje alacsonyabb, mint 80-90 cm díjugratásban, lovastusában.

### **Díjugratás 70-80 cm REV-REV nélkül**

Három 70-80 cm-es vagy magasabb max. 8 hp.-os pálya 2026-ban.

### **Díjugratás 80-90 cm REV-REV nélkül**

Három 80-90 cm-es max. 8 hp.-os pálya 2026-ban.

### **Díjugratás elbírálások:**

1. forduló: Lovasok stílus bírálata
2. forduló: 274.§ 2.5 két fázis megszakítás nélkül, 220.2.1.1 (hiba-idő), 218.1.5

Integrált összevetés

### **Díjugrató korosztályok:**

- 13 éves és fiatalabb lovasok
- 14 éves és idősebb lovasok

### **Döntők REV lovasai**

A Döntőn az alábbi szintű Rajtengedély vizsgás lovasok vehetnek részt:

- Díjugratás: 110 cm alatti lovasok.
- Díjlovaglás: L-szint alattiak.
- Lovastusa / terepverseny: CNC\* szint alatti lovasok.

### **Minősültek listája megtekinthető**

(A részletes listák és eredmények a hivatalos felületeken érhetők el.)

### **Versenynapok beosztása**

- **Egyéni:** Kétfordulós bajnokság lebonyolítása a kiírás szerint.
- **Csapat:** Egyesületi, lovasiskolai és területi csapatok versenye.

## Egyéni

- Egy lovas két Bajnokságért indulhat. A bajnokságért kötelező a ló-lovas párosnak mind a két fordulóban befejezett pályát teljesíteni.
- Egy számban minimum 4 induló esetén hirdetünk bajnokot, négynél kevesebb induló esetén is számít a lovas eredménye a csapatban.
- Egy lovas két lóval nevezhető a bajnokság első fordulójára, a bajnokságért a második, döntő fordulóban egy lovas egy lóval indulhat, másik lovával a nyitott vigasz-számokban versenyezhet.
- A két nap helyezéseiért kapott pontok összeadódnak, első hely 10 pont, második hely 9 pont stb.
- Tíznél kevesebb induló esetén az első helyezett az indulóknak megfelelő számú pontot kapja (Pl.: 4 induló esetén az első kap 4 pontot, a második kap 3 pontot, míg az utolsó kap 1 pontot).
- Első napon, ha pontszerző helyen végez egy lovas két lóval, a döntőre választott lovának az eredményét viszi magával; második lovának a pontját nem kapja meg senki!
- Mindenki a helyezésének megfelelő pontot viszi magával.
- A bajnoki címért mind a két nap befejezett pályát kell teljesíteni a ló-lovas párosnak ugyanabban a kategóriában.
- Holtverseny esetén a második napon elért jobb helyezés számít.
- Csak az első fordulóra kell nevezni.
- A két lóval induló lovasok az első forduló napján 18:00 óráig jelöljék meg a versenyirodán a döntős lovukat.
- A csapatért csak bajnokságban induló ló-lovas páros nevezhet.
- A két lovas indulóknak a második fordulóban induló lovukkal indulnak a csapatért (csak csapatért nem lehet indulni a második fordulóban).
- Minden versenyszámban egy bajnokot avatunk a két nap eredményei alapján.
- Külön értékeljük a versenyszám helyezettjeit mind a két nap.
- Bajnokság díjazása egytől három helyezett: kupa plusz érem, egytől hat helyezett szalag plusz tárgynyeremény.

## Csapat

Lovasiskola, Egyesület, Település, Megye, min. 3 fős, max. 4 fős csapatok.

- Csapaton belül a 3 legjobb helyezés számít naponta.
- Kötelező a csapaton belül egy ugró, egy ügyességi, egy díjlovas vagy futószáras tagnak lennie, a negyedik tag bármely kategóriából lehet.

### **Pontszámítás**

- Minden versenyszámban az első 10 helyezett szerez pontot.
- A két nap helyezéseiért kapott pontok összeadódnak (1. hely 10 pont, 2. hely 9 pont stb.). Tíznel kevesebb induló esetén az első helyezett az indulóknak megfelelő számú pontot kapja (Pl.: 4 induló esetén az első kap 4 pontot, a második kap 3 pontot, míg az utolsó kap 1 pontot).
- A csapaton belül naponta a három legjobb eredmény pontjainak összege adja a csapat pontszámát.
- Holtverseny esetén a második napon elért jobb eredmény számít. A jobb helyezésekkel rendelkező csapat jobbnak számít (Pl.: Az 1. 1. 4. helyezéssel rendelkező csapat jobbnak számít, mint a 2. 2. 2. helyezéssel rendelkező csapat).
- Amennyiben ezután is holtverseny van, akkor a magasabb osztályban elért eredménnyel rendelkező csapat lesz a jobb (Pl.: Az E-8 díjlovaglásban elért 1. hely jobb, mint a D-1 díjlovaglásban elért 1. hely).

### **Döntő ügyességi szabályai**

- A pályát - kivéve az ettől eltérő versenykiírás, pl. pontgyűjtő verseny - csak az akadályok emelkedő számsorrendjében lehet teljesíteni.
- Összetett akadály: Ügyességi összetett akadály az, amely több elemből áll, melynek akadályelemeit A, B, C betűvel jelzi a pályaépítő.
- Valamelyik betűvel jelzett eleménél történő ellenszegülés, mellémenés, vagy elemei között történt nyomvonal keresztezés esetén az összetett akadály teljesítését előlről kell kezdeni az „A” elemtől!
- Már- vagy még nem teljesített akadályon való áthaladás csak az alábbi esetekben engedélyezett:
  - Szlalom oszlopai között
  - Összetett akadályok különálló részelemei között

### **Egyéb szabályok**

- Földön fekvő rudakból épített akadály elhagyása négy (4) lábbal: 4 hibapont, és az akadályt újra kell teljesíteni.
- Földön fekvő rúd érintése nem számít hibának.

- A „szlalom” akadályban, amennyiben 1 vagy több térközt kihagy, 4 hp. és az akadály teljesítését előlről meg kell ismételni.
- Labirintus esetében a belső/külső elválasztó rudakon való átlépés mind a négy lábbal 4 hp; rontott akadály - újrakezdés.
- Kettős kör: A pályaépítőnek minden esetben betűjelzéssel kell ellátnia ezt az akadálytípust!
- Nem megengedett jármód (vágta az ügetős versenyszám esetén): A vágtazás - már min. 1 tiszta vágtaugrás esetén is - 1 hibaponttal büntetendő alkalmanként! A folyamatos vágtazást kizárással büntetheti a versenybíró.
- Még nem teljesített akadálynál történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, vagy akadályelem elmozdítása): csengő, idő megállítása és a pálya helyreállítása után ismételt csengő után folytathatja a lovas a pályát, + 6" időbüntetés!
- Már teljesített akadályban történő olyan hiba, amelynél az akadály fizikai paraméterei megváltoznak (verőhiba, vagy akadályelem elmozdítása), de a lovas nem halad át az akadályon (pl. az akadály érintéséből következő hiba), nem minősül hibának.
- Már- ill. még nem teljesített akadályba történő belovaglás pályatévésztesnek minősül, kivéve a III.3. pontban említetteket.

#### **Lovas öltözéke / felszerelése**

- **Kobak:** Hárompontos biztonsági kobak egyszínű, sötét, használata minden lovas számára kötelező, amint lóra ül.
- **Védőmellény:** A lovastusa terepversenyszámaiban kötelező, az egyéb versenyszámokban ajánlott.
- **Sarkantyú:** Használata a futószáras számokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa fém sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3 cm-nél hosszabb.
- **Pálca:** Hossza max. 120 cm, ill. az ugratást igénylő versenyszámok esetén max. 75 cm. Állított pálca használata tilos a szabadidőlovas verseny egész területén a verseny ideje alatt!
- **Döntőn versenyöltözet:** Zakó, világos lovaglónadrág, lovaglócipő-lábszárvédő / csizma viselése kötelező.

#### **Ló felszerelése**

**Kötelező felszerelés:**

- Nyereg - hevederrel rögzített
- Kantár, mely lehet:
  - csikókantár
  - póni-hackamore

Szárat a zablához, vagy - póni hackamore esetén - közvetlenül a kantárhoz kell rögzíteni!

**Engedélyezett zablák:** Szabályzat IX.11. pontja szerint.

Kikötőszár csak a futószáras versenyszámokban engedélyezett!

Továbbá engedélyezett minden versenyszámban:

- Szügyelő
- Farmatring
- Orrháló
- Martingál (kivéve a díjlovas versenyszámok, ahol nem engedélyezett).

**Nem engedélyezett felszerelés:**

- Nagykantár használata
- Gag (mosolygó zabla)
- Szemet eltakaró légymaszk
- Voltige heveder (a voltige hevedert igénylő versenyszámokban, - és csak ott - engedélyezett!)

A napirend változás jogát a rendezőség fenntartja. Döntőn pályarajz kihelyezése kötelező.

**Óvás**

Óvást csak írásban, a felelős személy aláírásával fogad el a versenybíró. Óvási díj 50.000.- Ft, amit a versenybíró felé kell befizetni. Elfogadott óvás esetében az óvási díjat visszaadják. Elutasított óvás esetén az óvási díjat a szakágnak fizetik be, a sportiroda számlát küld róla a befizetőnek.

Pályaépítéssel kapcsolatos reklamációk is csak óvás keretében érvényesíthetők.

**Óvást benyújtani**

1. Versenyző, vagy ló jogosultsága / minősülése ellen, a versenypálya minősége ellen, a versenyszám kezdete előtt legfeljebb harminc (30) percig;
2. Pályaépítéssel kapcsolatban, a pályabemutató után, de a versenyszám kezdete előtt legfeljebb tíz (10) percig;
3. Szabálytalanságok, váratlan esetek ellen a versenyszám alatt, illetve az eredményhirdetés után legkésőbb harminc (30) percig;
4. Helyezések ellen az eredményhirdetés után legkésőbb harminc (30) percig lehet élni.

Döntések ellen fellebbezni a Szakbizottság Elnökéhez, ezután a MLSZ Fegyelmi Bizottságához.

Változtatás joga fenntartva!